

ostatni etap Innowacji Pedagogicznej „Podróże po literaturze”

Każdy z uczniów miał podczas gry specjalne zadanie: pomóc bohaterom książek zebrać utracone przedmioty i wrócić do przeszłości. Lekcje wywołały nie lada entuzjazm. Okazało się, że gra wirtualna może nie tylko przynieść dzieciom rozrywkę, ale także solidną dawkę wiedzy.

Autor innowacji: Lidia Burakowska-Ogińska

Nauczyciele wdrażający: Lidia Burakowska-Ogińska, Magdalena Izdebska, Anna Szelest, Alina Wojdał