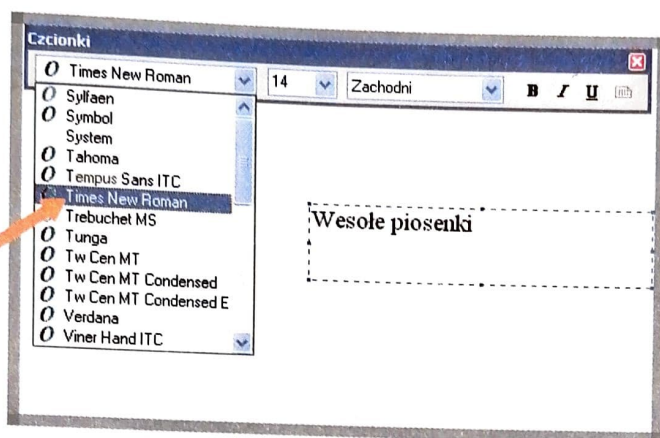
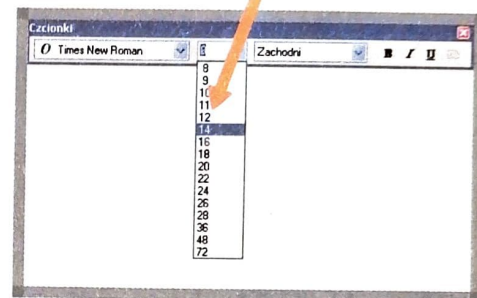


Tu możesz ustawić kształt liter oraz ich wielkość. Możesz także pochylić, pogrubić i podkreślić tekst.


Tu ustaw
kształt
liter.



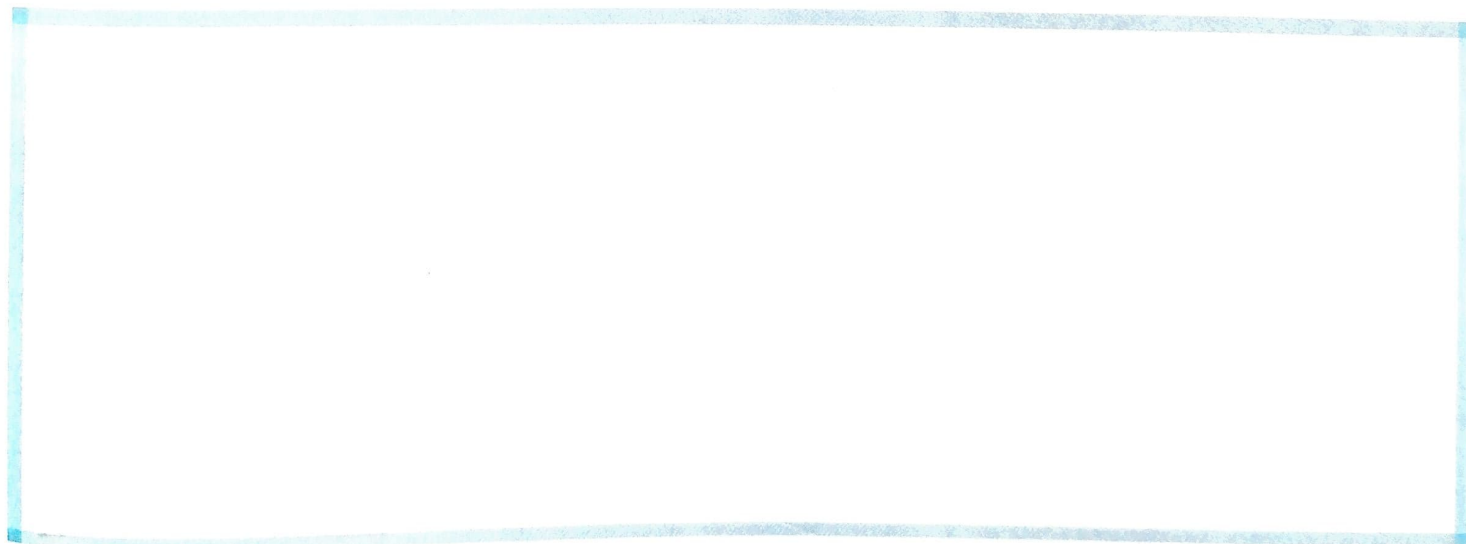
Tu ustaw wielkość
liter.




Kiedy napis jest gotowy, podpisz się w dolnej części Twojego projektu. Zapisz pracę jako **projekt**.

3.  Otwórz „cwiczenie_L”. Pokoloruj elementy, a następnie ozdób nimi kaczkę, przesuważając wybrane elementy w odpowiednie miejsca. Możesz dorysować nowe elementy. Pod rysunkiem napisz swoje imię. Zapisz pracę jako **kaczka**.

4. Narysuj w ramce ilustrację do jednej ze zwrotek wiersza Jana Brzechwy o Kaczce Dziwaczce.



5.  Uruchom program „Szkoła na miarę” klasa 1, semestr 2. Wykonaj ćwiczenia z działu Zagadnienie 3. (ekrany: 2. i 5.).