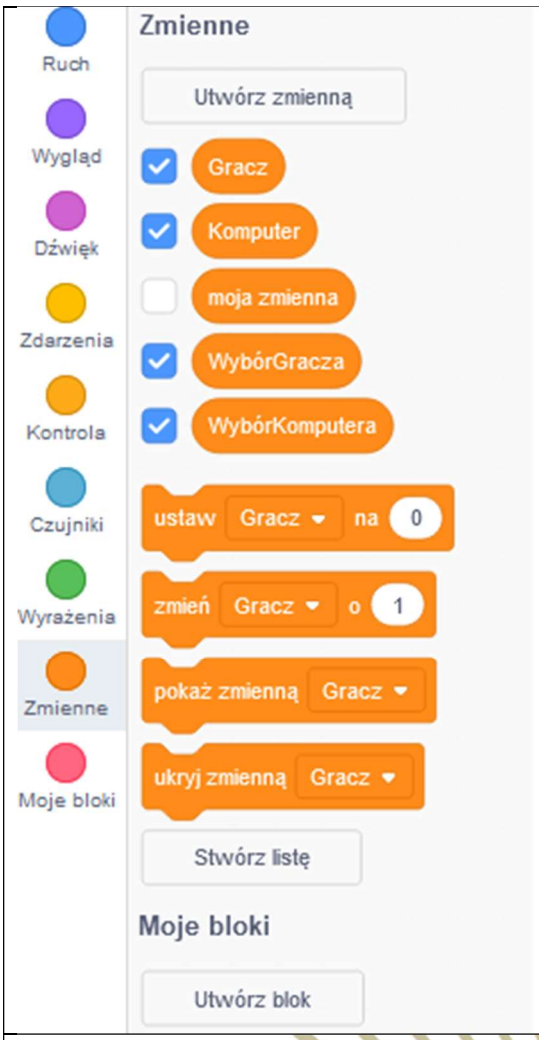
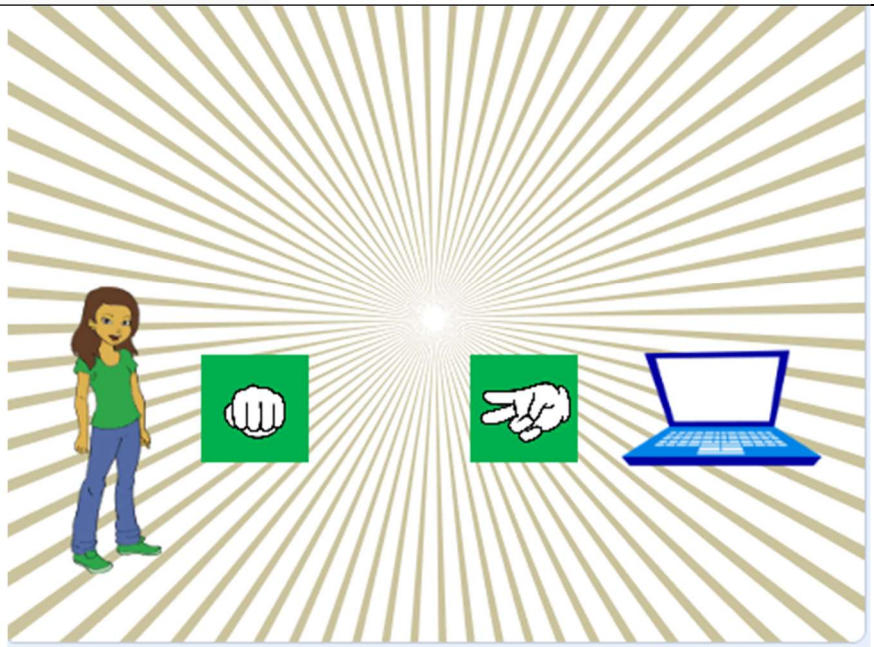
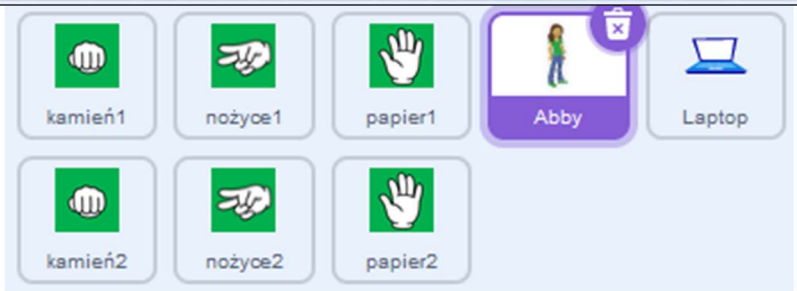
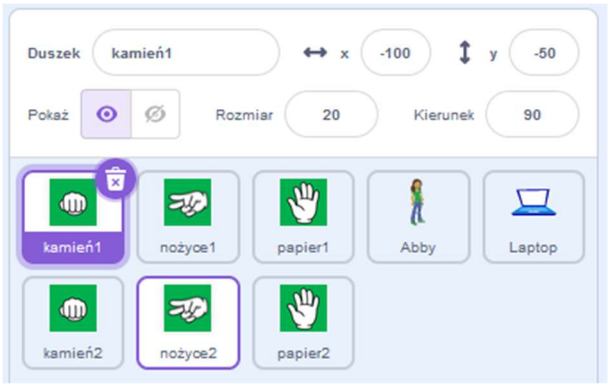
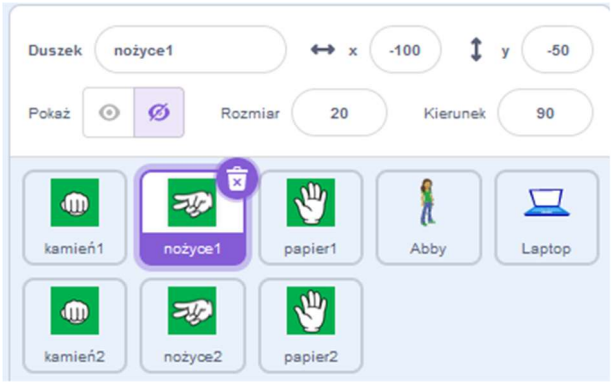

Ruch
Wygląd
Dźwięk
Zdarzenia
Kontrola
Czujniki
Wyrażenia
Zmienne
Moje bloki
Zmienne
Utwórz zmienną
Gracz
Komputer
moja zmienna
WybórGracza
WybórKomputera
ustaw Gracz na 0
zmień Gracz o 1
pokaż zmienną Gracz
ukryj zmienną Gracz
Stwórz listę
Moje bloki
Utwórz blok



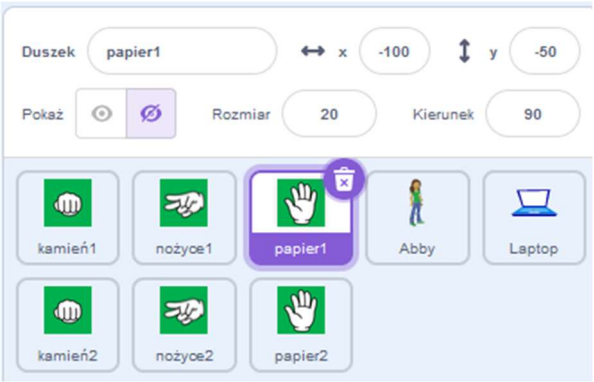

kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

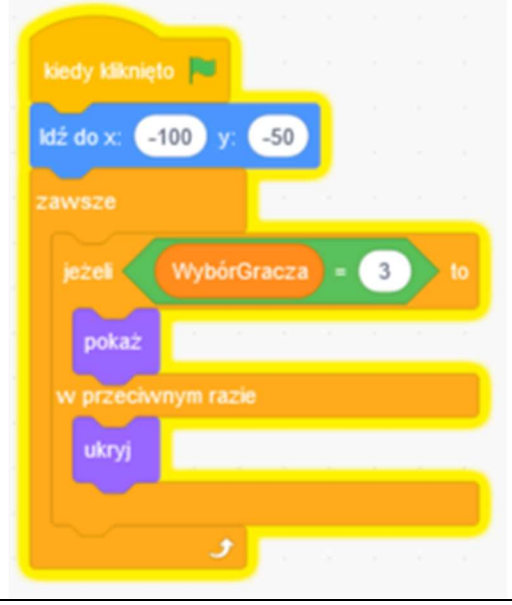

Duszek
kamień1
x
-100
y
-50
Pokaż
Rozmiar
20
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

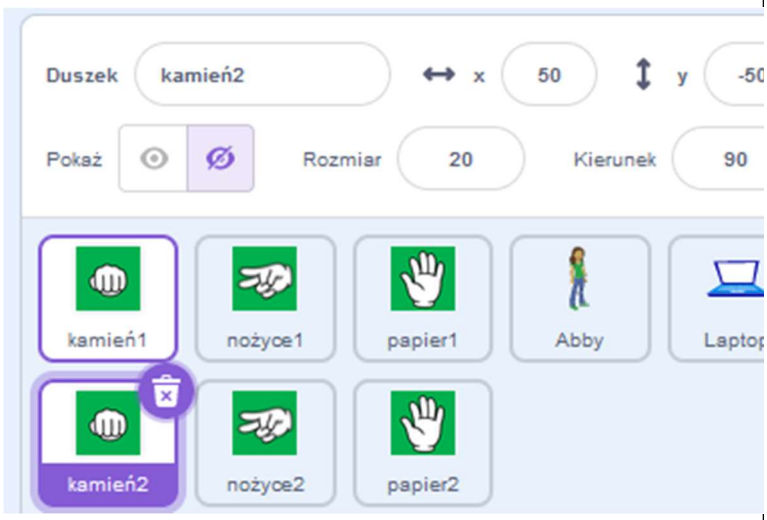
kiedy kliknięto
Idź do x:
-100
y:
-50
zawsze
jeżeli
WybórGracza
=
1
to
pokaż
w przeciwnym razie
ukryj

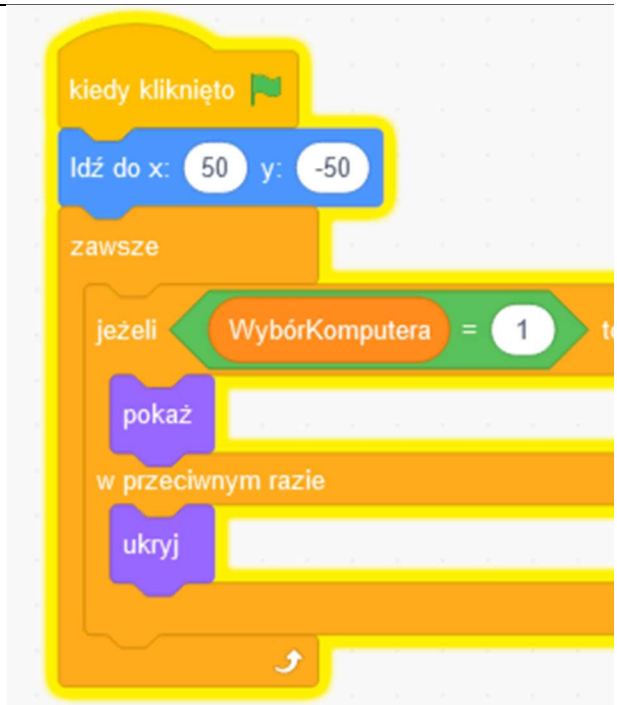

Duszek
nożyce1
x
-100
y
-50
Pokaż
Rozmiar
20
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

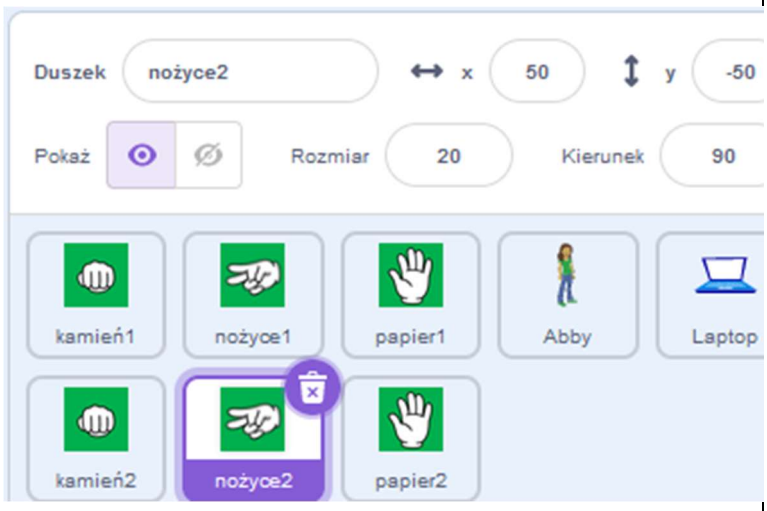
kiedy kliknięto
Idź do x:
-100
y:
-50
zawsze
jeżeli
WybórGracza
=
2
to
pokaż
w przeciwnym razie
ukryj

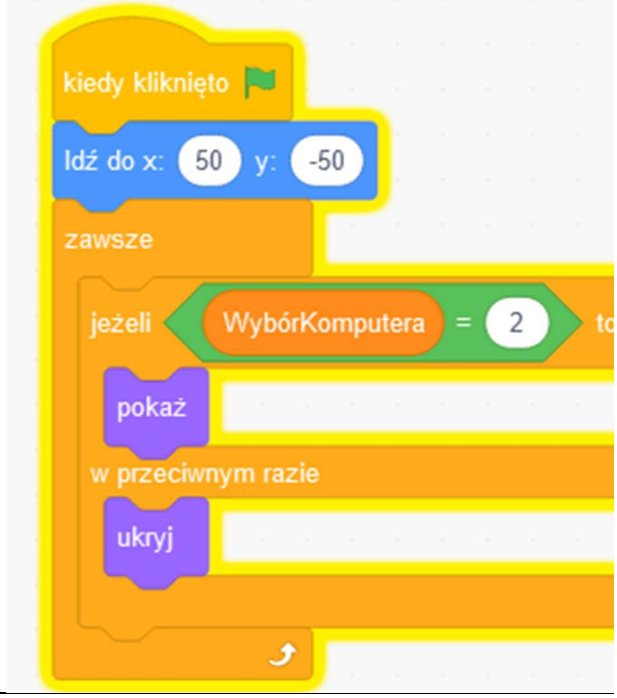

Duszek
papier1
x
-100
y
-50
Pokaż
Rozmiar
20
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

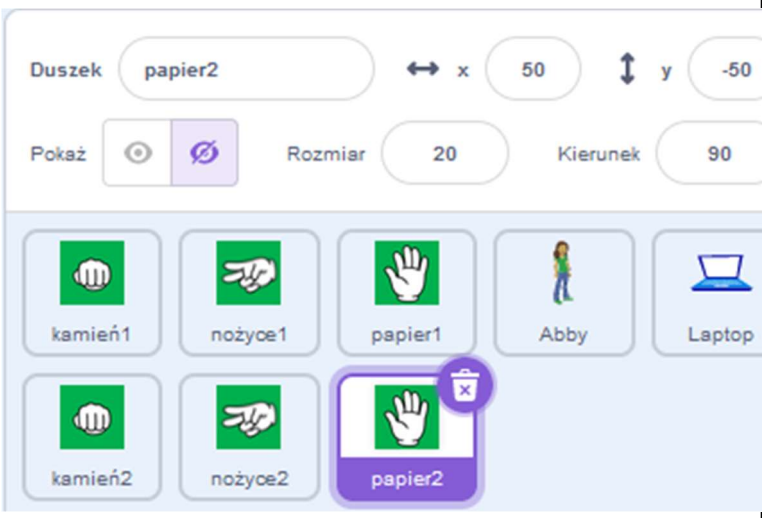

kiedy kliknięto
Idź do x:
-100
y:
-50
zawsze
jeżeli
WybórGracza
=
3
to
pokaż
w przeciwnym razie
ukryj

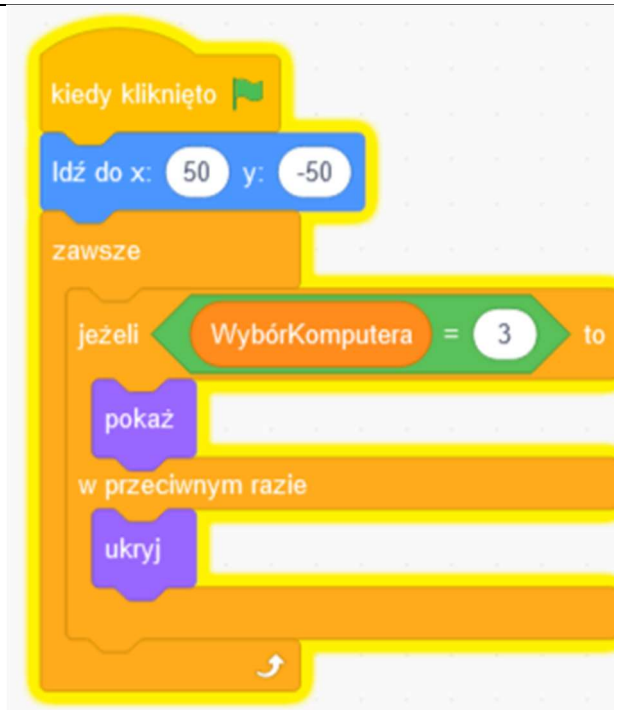

Duszek
kamień2
x
50
y
Pokaż
Rozmiar
20
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
kamień2
nożyce2
papier2

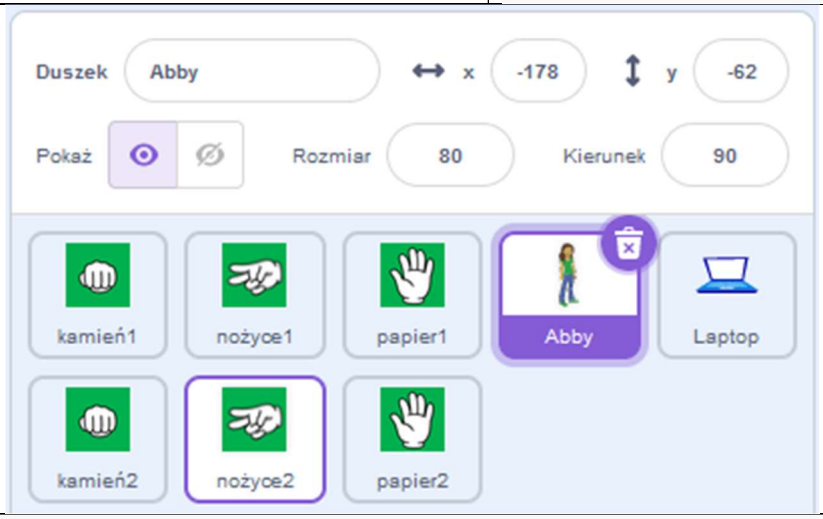

kiedy kliknięto
Idź do x: 50 y: -50
zawsze
jeżeli WybórKomputera = 1
pokaż
w przeciwnym razie
ukryj


Duszek
nożyce2
x
50
y
-50
Pokaż
Rozmiar
20
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

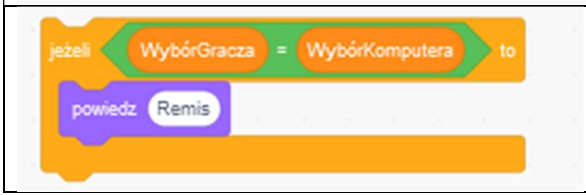

kiedy kliknięto
Idź do x: 50 y: -50
zawsze
jeżeli WybórKomputera = 2
pokaż
w przeciwnym razie
ukryj

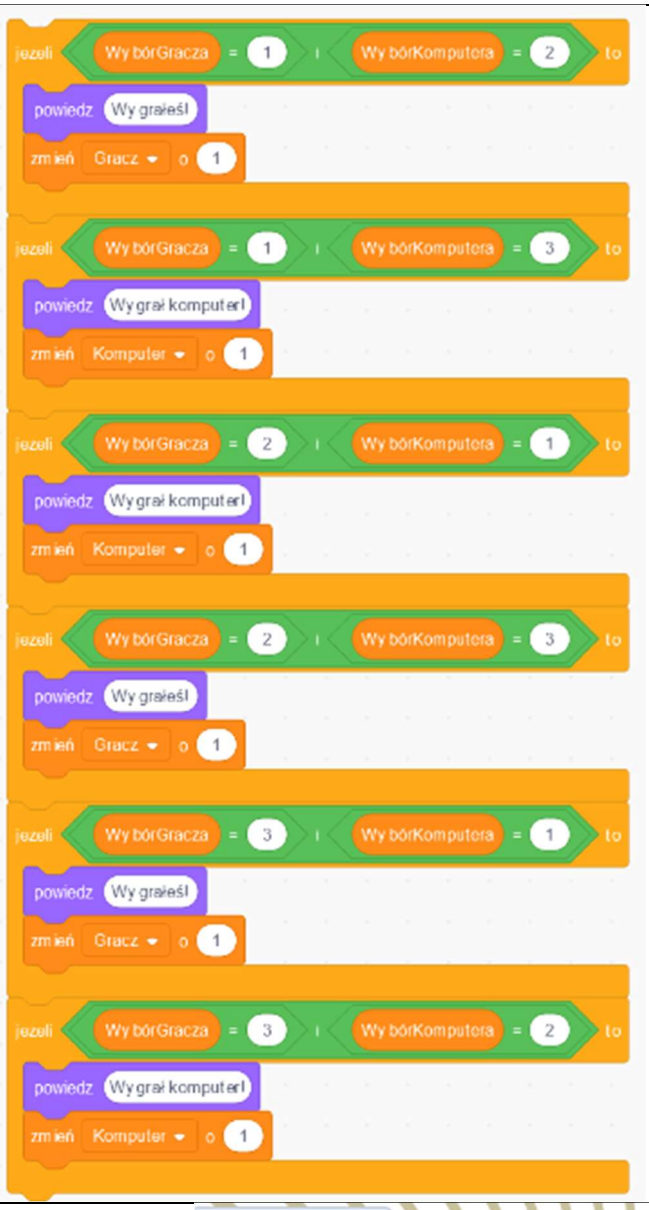

Duszek
papier2
x
50
y
-50
Pokaż
Rozmiar
20
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

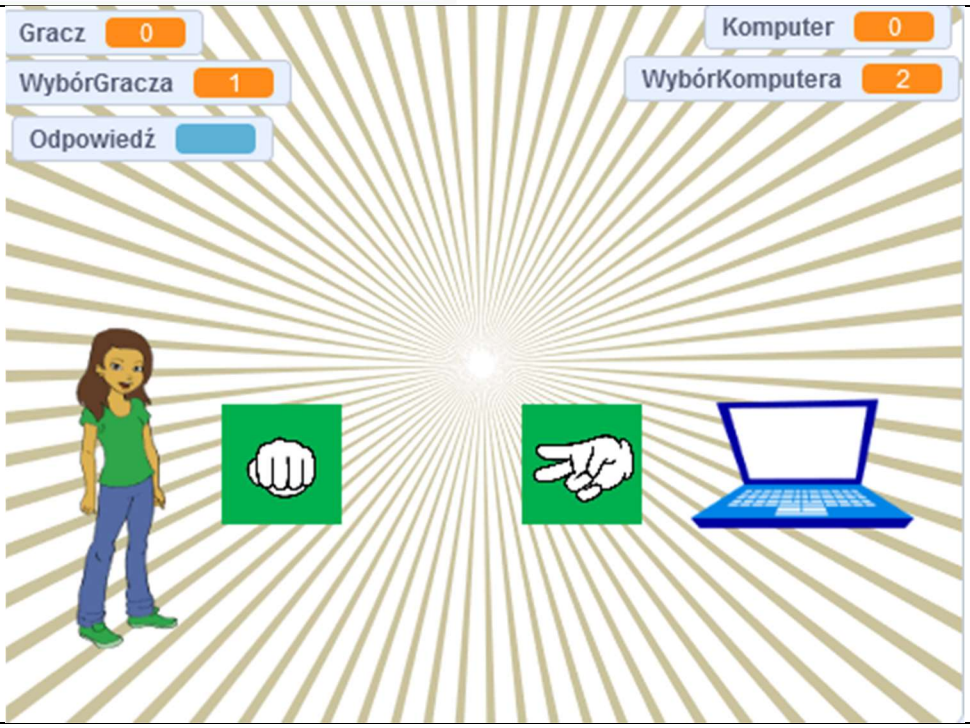

kiedy kliknięto
Idź do x: 50 y: -50
zawsze
jeżeli WybórKomputera = 3 to
pokaż
w przeciwnym razie
ukryj

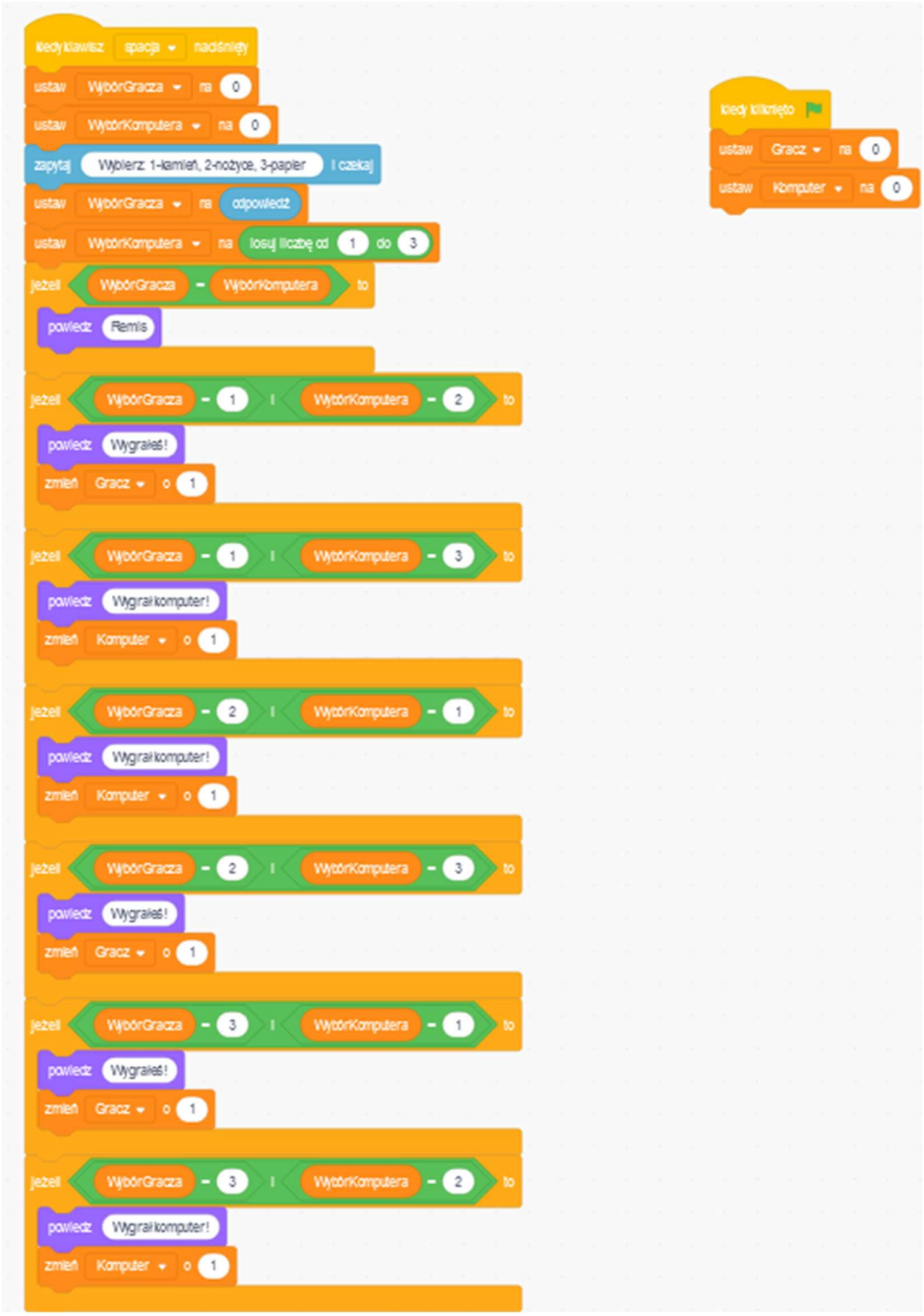

Duszek
Abby
x
-178
y
-62
Pokaż
Rozmiar
80
Kierunek
90
kamień1
nożyce1
papier1
Abby
Laptop
kamień2
nożyce2
papier2

kiedy klawisz spacja naciśnięty
ustaw WybórGracza na 0
ustaw WybórKomputera na 0
zapytaj Wybierz: 1-kamień, 2-nożyce, 3-papier i czekaj
ustaw WybórGracza na odpowiedź
ustaw WybórKomputera na losuj liczbę od 1 do 3
kiedy kliknięto
ustaw Gracz na 0
ustaw Komputer na 0


jeżeli WybórGracza = WybórKomputera to
powiedz Remis


jeżeli WybórGracza = 1 i WybórKomputera = 2 to
powiedz Wygrałeś!
zmień Gracz o 1
jeżeli WybórGracza = 1 i WybórKomputera = 3 to
powiedz Wygrał komputer!
zmień Komputer o 1
jeżeli WybórGracza = 2 i WybórKomputera = 1 to
powiedz Wygrał komputer!
zmień Komputer o 1
jeżeli WybórGracza = 2 i WybórKomputera = 3 to
powiedz Wygrałeś!
zmień Gracz o 1
jeżeli WybórGracza = 3 i WybórKomputera = 1 to
powiedz Wygrałeś!
zmień Gracz o 1
jeżeli WybórGracza = 3 i WybórKomputera = 2 to
powiedz Wygrał komputer!
zmień Komputer o 1


Gracz 0
WybórGracza 1
Odpowiedź
Komputer 0
WybórKomputera 2


kiedy klawisz spacja naciśnięty
ustaw WybórGracza na 0
ustaw WybórKomputera na 0
zapytaj Wybierz: 1-kamień, 2-nożyce, 3-papier i czekaj
ustaw WybórGracza na odpowiedź
ustaw WybórKomputera na losuj liczbę od 1 do 3
jeżeli WybórGracza = WybórKomputera to
powiedz Remis
jeżeli WybórGracza = 1 i WybórKomputera = 2 to
powiedz Wygrałeś!
zmień Gracz o 1
jeżeli WybórGracza = 1 i WybórKomputera = 3 to
powiedz Wygrał komputer!
zmień Komputer o 1
jeżeli WybórGracza = 2 i WybórKomputera = 1 to
powiedz Wygrał komputer!
zmień Komputer o 1
jeżeli WybórGracza = 2 i WybórKomputera = 3 to
powiedz Wygrałeś!
zmień Gracz o 1
jeżeli WybórGracza = 3 i WybórKomputera = 1 to
powiedz Wygrałeś!
zmień Gracz o 1
jeżeli WybórGracza = 3 i WybórKomputera = 2 to
powiedz Wygrał komputer!
zmień Komputer o 1
kiedy kliknięto
ustaw Gracz na 0
ustaw Komputer na 0